

Formación Profesional en Diseño y Desarrollo de Moldes / Matriz 3D

DISEÑO Y DESARROLLO DE MATRICERIA

(Metodología - Capacitación – Fabricación)

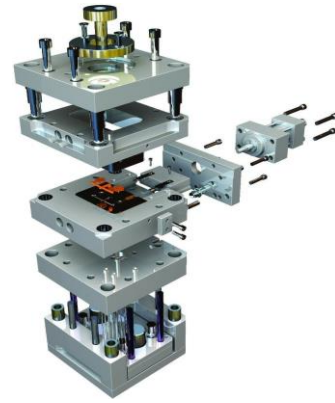
EMPRENDE E INVIERTE EN CONOCIMIENTO.

Contenido:

1- Software Paramétrico 3D – SW + Complementos

2- Moldes para procesos Productivos en: Inyección de Plástico, Rotomoldeo, Termoformado, Cerámica Taceles, Blow Molding y Fundición.

DURACIÓN: DOS MÓDULOS DE 4 MESES/ 1 Vez por semana (2 materias por día)



Por MES	1° semana	2° semana	3° semana	4° semana
Materias	Proceso de diseño	Manufactura	Repr. 2D y 3D	Proceso de Diseño
Materias	Repr. 2D y 3D	Metodología	Manufactura	Metodología

Contenido: Representación y modelado 2D Y 3D Pieza y Moldes, Fundamentos del diseño de pieza. Fases del proceso de diseño .Partes que componen un molde. Espesor de pared, ángulo de desmolde y nervios. Agujeros, líneas de soldadura, radios y agujeros de guiado. Sustitución de materiales. Interface Lenguaje Organización Heterogénea de Tipologías Simple y Doble Curvaturas- Modelado Operaciones – Superficies – Generatrices y Directrices – Cambios de Parámetros Extruir –Revolución – Barrido – Recubrir -Saliente – Reconstrucción- Proyección – Cotas restringidas - Matriz – Simetría - Geometría de referencia, Relación de posición- Mecánico, avanzado- Matriz componentes. Modelo y Partición tres métodos de Multicuerpos – Pieza Madre e única –DERIVADOS. Patrones - Superficies y Figuras Orgánicas en Vinculación métrica y posición. Intersección. T.P. e integración de moldes complejos. Legajo Técnico- Despiece – detalle, sección – asesor de estudios Simulación, Análisis estático. Metodología y Proceso de Diseño de Matriceria : Manufactura contexto - Sistema financiero e inversión – Costos fijos- variables. Manufactura recursos existentes o terciarizados. Estándar – Tipificados. Aspectos técnicos y tecnológicos Know How. Aspectos Cuantitativos y cualitativos. . Piezas modulares e integrales. Matrices y Herramental. Producto estructural: cálculos elementos finitos- simulación aspectos físicos - resistencia – peso, costos. Conformación tipología, métrica y locación. Relación y mecanismo. Vínculos, tipos de uniones. Reducción y optimización de componentes. Montaje – Layout. Planteamiento inicial: partición. Número y disposición de cavidades, distribución de entradas de material. • Entradas: coladas frías, boquillas y cámaras calientes, Contracción, Atemperado, Guiado, Expulsión, Desmolde de negativos, Placas, Tamaño de molde y su relación con la máquina. Termoplásticos y Termoestables, Cristalinidad. Viscosidad / Índice de fluidez. Aditivos. Cargas y refuerzos. Propiedades requeridas: físicas, mecánicas, químicas, térmicas, eléctricas. Geometría, acabados. Revisión de la selección. Elección de Maquinaria. Elementos de la unidad de cierre. Cálculo de la fuerza de cierre. Principales parámetros y su influencia en la calidad de la pieza. Transformación de cada material según su estructura morfológica. Factores de influencia sobre las contracciones. Tensiones en piezas. PROBLEMATICA CAUSADA POR PIEZAS DEFECTUOSAS. Causas más frecuentes de defectos. Montaje de moldes con cámaras calientes. Temperaturas idóneas de trabajo. Primer llenado de una cámara. Fugas/Inundaciones de material. Cambios de material o de color. Fundamentos del moldeo por inyección. Uso del simulador y Templete. Temperatura de fusión (Melt), Tonelaje de sujeción. Optimización del tonelaje de la abrazadera, estudio del equilibrio del molde.

Objetivos: -Seguimiento de proyecto, desarrollo y ejecución de Moldes. - Aplicar Metodología en Diseño Evolutivo Cuantitativo. Adquisición de conocimientos digitales.

CUPOS LIMITADOS

Docente: LIC. Diseñador Industrial: IG @LuisPereiraTwist - Ex Docente de Catedra de Informática U.N.C. , F.D.A Y Geón 3D, Asesor a Profesionales, Docentes y empresas en Diseño e Ingeniería Industrial.

Email: desindarg@gmail.com

Whatsapp: +549 351 6420625 CÓDIGO ARG



Área Ingeniería Industrial	Drudi Leandro
Área Diseño Industrial	Pereira Luis
Área Ingeniería en Computación	Vaira Franco
Área Arquitectura	Villarreal Mario
Área Archviz y Games	Exer Romero
Área Diseño de Transporte	D'Amico Matias
Área Fotografía	Ávila Cristian
Área 3D Model	Buteler Marcos
Área Escultura Digital	Festey Pablo
Área Manufactura	Leonardo Tarditti



SE ENTREGA CERTIFICADO



Recibimos Tarjeta de Crédito /Débito.
Podes abonar en cómodas Cuotas.

WWW.DESINDARG.COM
DESINDARG

