

FORMACIÓN PROFESIONAL CON SALIDA LABORAL

Modelado 3D – Conceptos con Malla Poligonal. Representación y Animación 3D.

BLENDER; MODELADO 3D, REPRESENTACIÓN Y ANIMACIÓN

Online en tiempo real, Interactúas en vivo con los Docentes y compañeros.

3 CURSOS EN 1:

- 1 - **BLENDER** (Interfaz, complementos y motores de renderizado)
- 2 – **MODELADO 3D** (Teoría y técnica, modelado poligonal, hard surface, orgánico)
- 3 – **ANIMACIÓN Y REPRESENTACIÓN DIGITAL** (Eevee & Cycles render engine)

Cursado: Teórico / Práctico.

Con ejercicios integrados + PORFOLIO PROFESIONAL

DÍAS Y HORARIOS: Se coordinan con docente y compañeros.

DURACIÓN: DOS MÓDULOS DE 4 MESES/ 1 Vez por semana (2 materias por día)

PROMOCIÓN WEEK SALE
40% DE DESCUENTO

PROGRAMA (POR MES)

PRIMER MES	SEGUNDO MES	TERCER MES	CUARTO MES	5 Y 6 MES	7 Y 8 MES
Interfaz, módulos, tipologías simples, técnicas d modelado poligonal, operadores primarios, extrusión, incrustación, revolución y giro, modificadores generativos I	Modificadores generativos II, matrices (lineal y circular) complementos, prácticas de modelado eficientes, topología I	Topología II, texels, voxels, representación 3D en tiempo real (Eevee), mapeado UV y textura, iluminación artificial, entorno HDRI e iluminación basada en imágenes	Cámaras y render output, representación 3D avanzada (Cycles), animación de producto e iluminación conceptual, creación de escena	Animación de mallas, modificadores de deformación y físicas, armaduras y rigging de personaje, restricción y relación de movimiento Portfolio Profesional	Métodos alternativos de animación orgánica, post procesamiento gráfico, compilación y producción final, formatos de salida Portfolio Profesional

- PROMOCION WEEK SALE -

3 CURSOS EN 1 (BLENDER+ MODELADO+ REPRES. DIGITAL 3D)

Reservas tu lugar pagando la inscripción. **CUPOS LIMITADOS**

Email: desindarg@gmail.com

Whatsapp: **+549 351 6420625** CÓDIGO ARG



Área Ingeniería Industrial	Drudi Leandro
Área Diseño Industrial	Pereira Luis
Área Ingeniería en Computación	Vaira Franco
Área Arquitectura	Villarreal Mario
Área Archviz y Games	Ezer Romero
Área Diseño de Transporte	D'Amico Matias
Área Fotografía	Ávila Cristian
Área 3D Model	Butler Marcos
Área Escultura Digital	Festey Pablo
Área Manufactura	Leonardo Tarditti